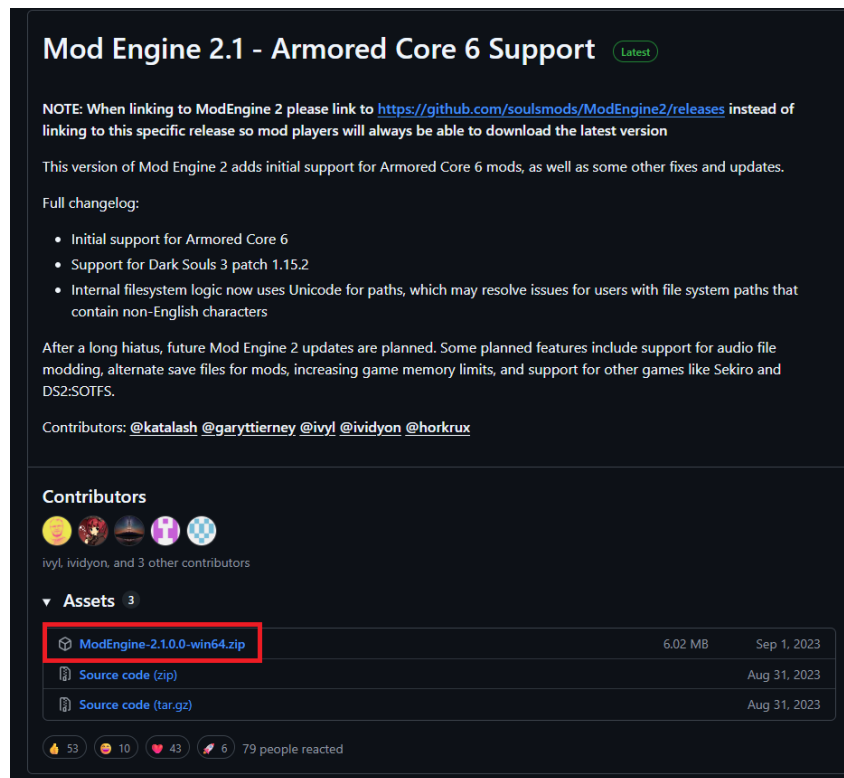
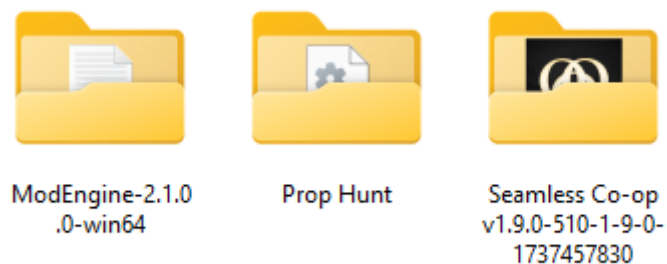


Prérequis

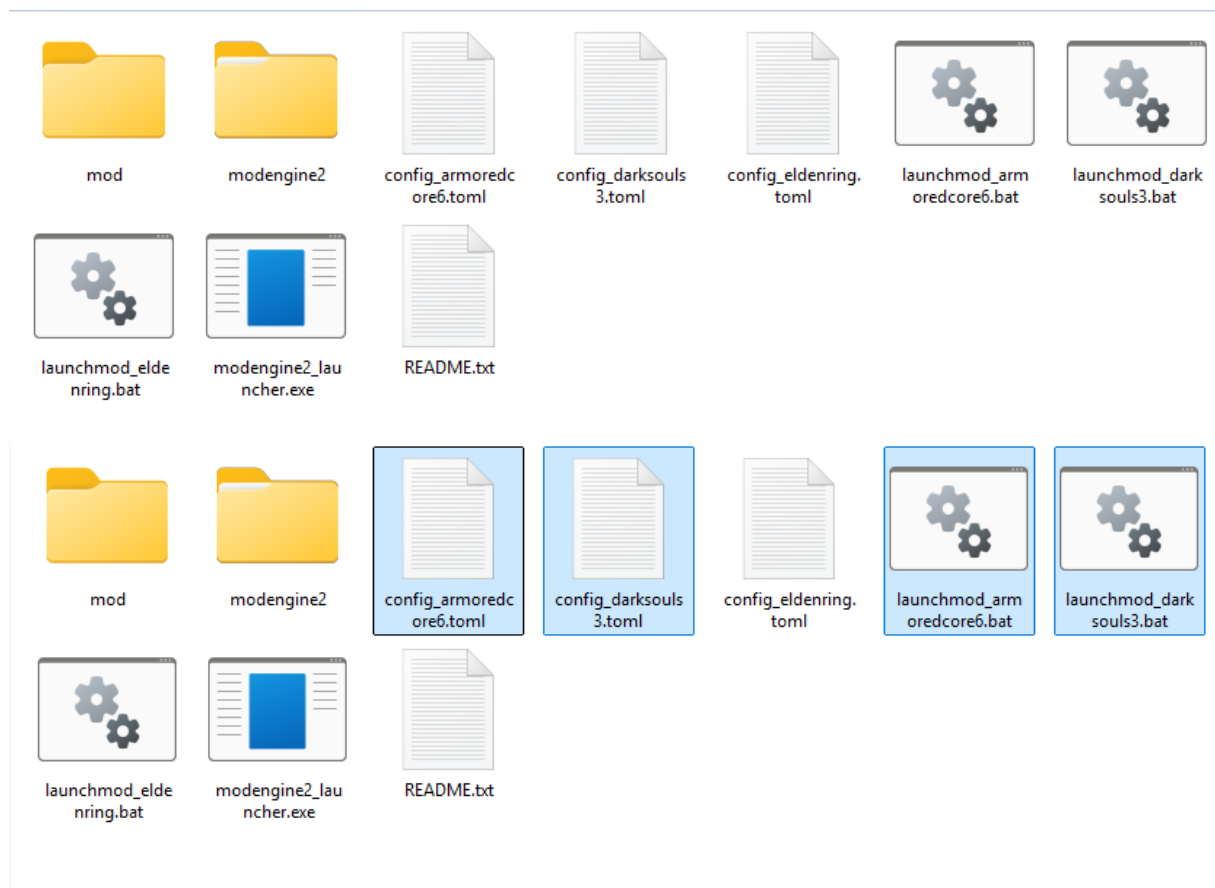
- Télécharger Seamless Coop [ici](#)
- Télécharger Mod Engine [ici](#)



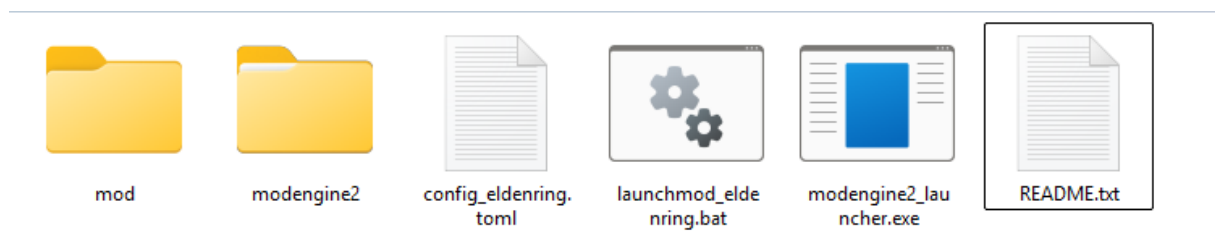
- Maintenant que vous avez tous les dossiers requis je vous explique comment tout setup.



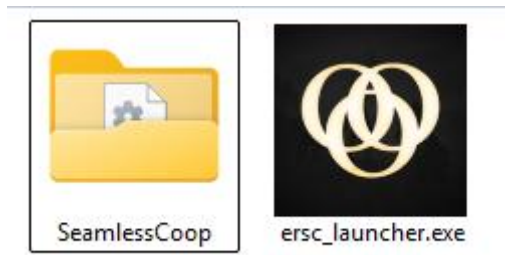
- Dans un premier temp, rendez vous dans le dossier « ModEngine-2.1.0.0-win64 », vous pouvez supprimer tout ce qui n'a pas de rapport avec Elden Ring si vous ne voulez pas vous emmêler les pinceaux.



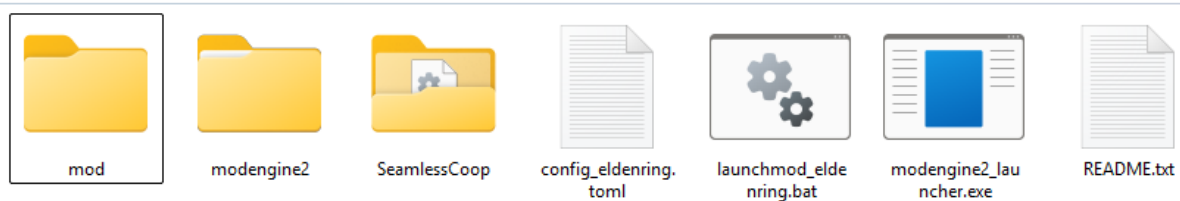
- À la fin vous deviez n'avoir que les fichiers présent ci-dessous.



- Rendez-vous ensuite dans le dossier
« **Seamless Co-op v1.9.x-510-1-9-x-xxxxxxxxxx** »



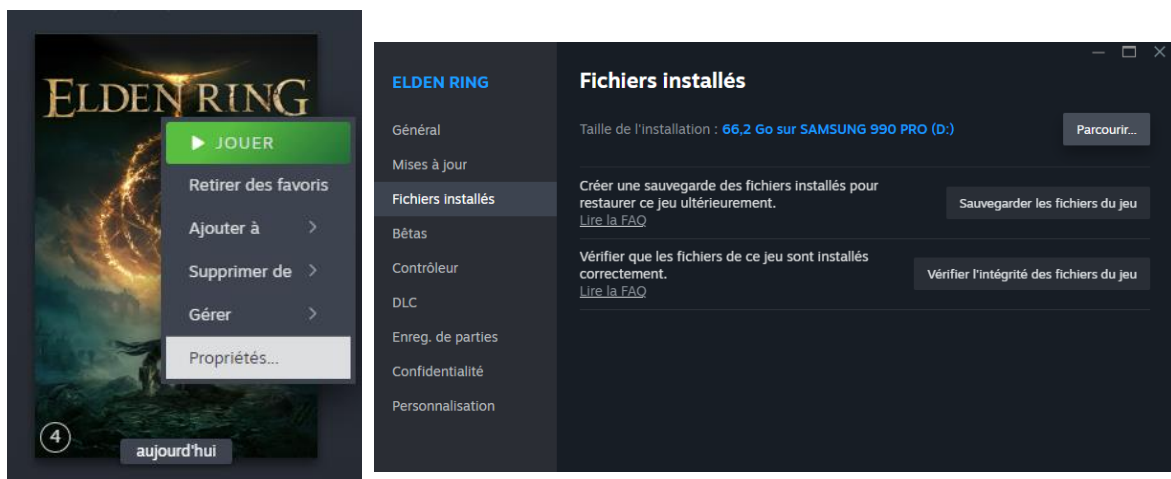
- Vous allez copier le dossier « **SeamlessCoop** » pour le coller à la racine du dossier « **ModEngine-2.1.0.0-win64** »

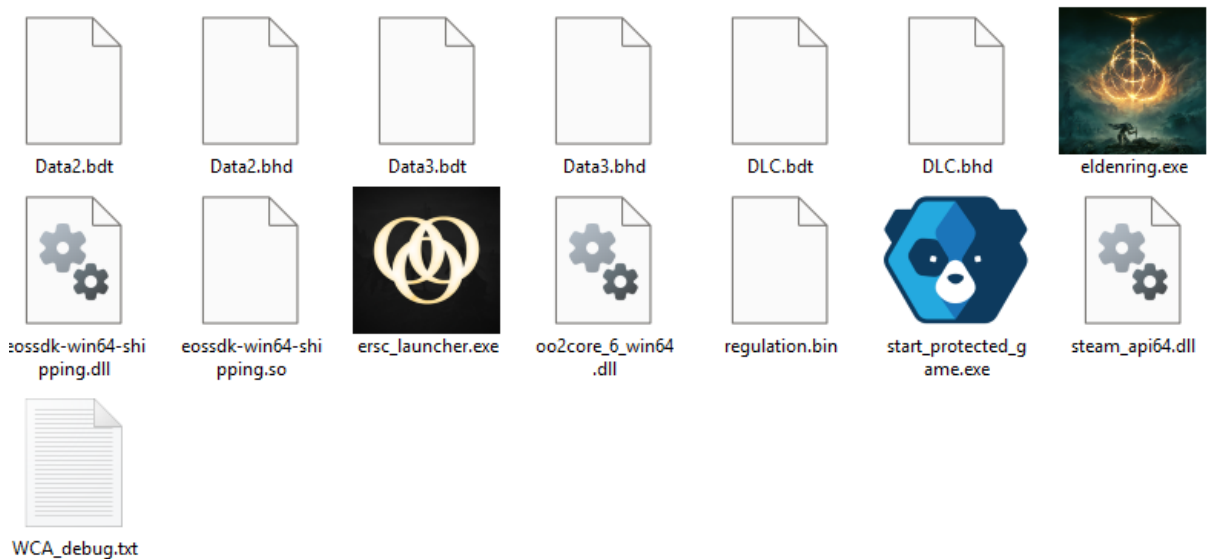


- Ensuite retournez dans le dossier « Seamless Co-op v1.9.0-510-1-9-0-1737457830 » et vous allez le placer à la racine de votre jeu.

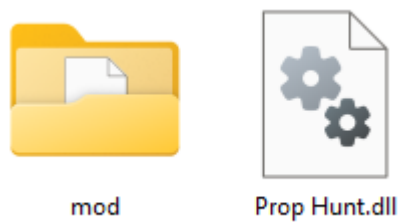
`\\Steam\\steamapps\\common\\ELDEN RING\\Game`

- Ou faire clic droit sur votre jeu sur Steam → Propriétés... → Fichiers installés → Parcourir → Puis allez dans le dossier « Game » et copier le `ersc_launcher.exe` ici

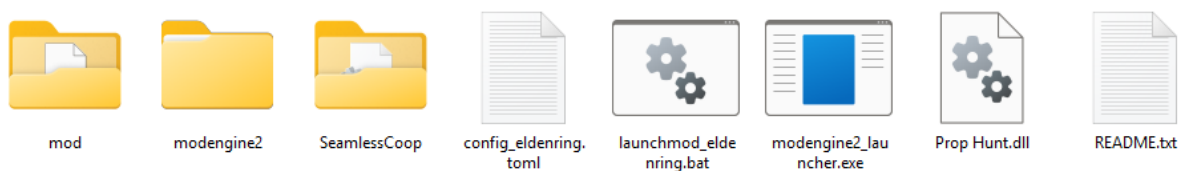




- Rendez-vous ensuite dans le dossier « **Prop Hunt** » et copier les deux fichiers pour les placer à la racine de « **ModEngine-2.1.0.0-win64** »

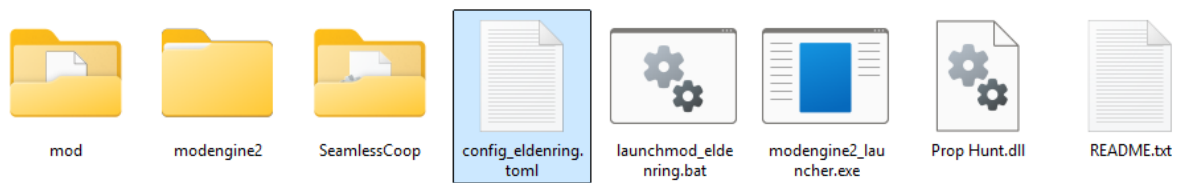


- Vous deviez avoir ça



- Maintenant que tous les fichiers sont en place, il ne reste plus qu'à configurer deux fichiers → « **config_eldenring.toml** » et « **ersc_settings.ini** »

- Pour commencer avec « **config_eldenring.toml** » ouvrez le



Normalement, le « **config_eldenring.toml** » est déjà configuré depuis le .zip, mais si ce n'est pas le cas, serez mis face à un long texte, mais pas de panique il vous suffit de copier

"SeamlessCoop\\ersc.dll", "Prop Hunt.dll" entre les crocher de **external_dlls = []**

```
# Global mod engine configuration
[modengine]
# If set to true the debug console will appear while the game is running
debug = false

# List of files that will be loaded into the game as DLL mods.
# Absolute paths to mods are supported but must use '\\' to separate path items. For example, if your mod is at E:\coolstuff\coolmod.dll, you must enter
# the path in the config as "E:\coolstuff\coolmod.dll".
# If there's no drive specifier (C:, D:, etc), the path is relative to where the launcher is located. For example, having the path as "mod.dll" will tell
# Mod Engine 2 to look for the directory mod inside the Mod Engine 2 directory with the launcher.
#
# Multiple mods must be separated with commas. For example if you have 3 mods, you will have something like the following:
# external_dlls = [ "coolmod.dll", "D:\nicemods\nicemod.dll", "sosofolder\sosomod.dll" ]
external_dlls = []

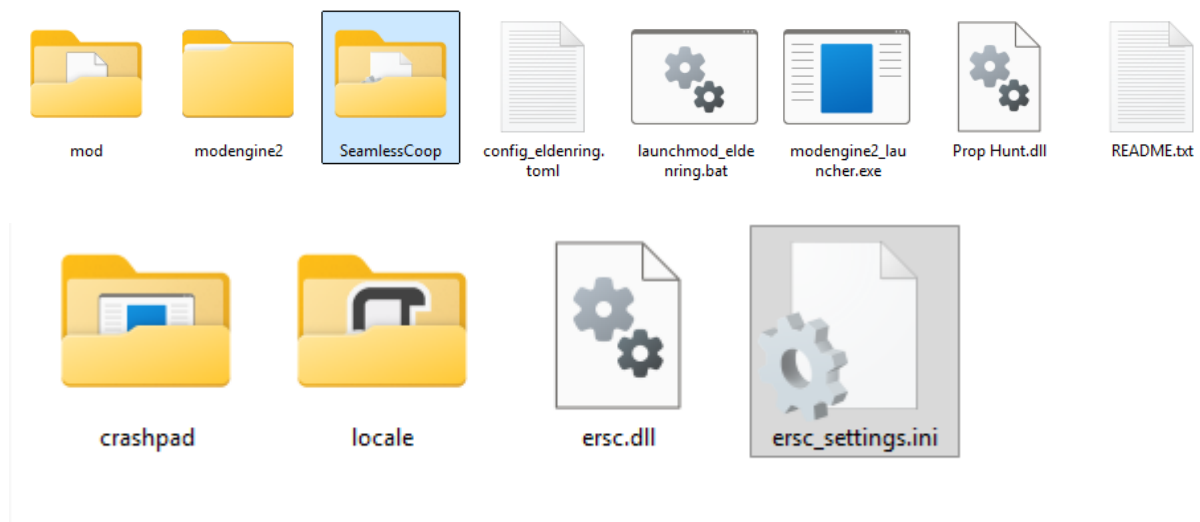
# Mod loader configuration
[extension.mod_loader]
enabled = true
```

```
# Global mod engine configuration
[modengine]
# If set to true the debug console will appear while the game is running
debug = false

# List of files that will be loaded into the game as DLL mods.
# Absolute paths to mods are supported but must use '\\' to separate path items. For example, if your mod is at E:\coolstuff\coolmod.dll, you must enter
# the path in the config as "E:\coolstuff\coolmod.dll".
# If there's no drive specifier (C:, D:, etc), the path is relative to where the launcher is located. For example, having the path as "mod.dll" will tell
# Mod Engine 2 to look for the directory mod inside the Mod Engine 2 directory with the launcher.
#
# Multiple mods must be separated with commas. For example if you have 3 mods, you will have something like the following:
# external_dlls = [ "coolmod.dll", "D:\nicemods\nicemod.dll", "sosofolder\sosomod.dll" ]
external_dlls = ["SeamlessCoop\\ersc.dll", "Prop Hunt V2.dll"]

# Mod loader configuration
[extension.mod_loader]
enabled = true
```

- Et pour finir, rendez-vous dans le dossier « **Seamless Coop** » pour setup votre mot de passe dans le fichier « **ersc_settings.ini** »



```
[GAMEPLAY]

; Invaders are other players that will join your world uninvited and try to kill you and your party. 0=FALSE 1=TRUE
allow_invaders = 1

; Debuffs (Rot Essence) will be acquired when you die, and will only be cured when you sit at a bonfire. 0=FALSE 1=TRUE
death_debuffs = 1

; Spirit summons can aid you in multiplayer. 0=FALSE 1=TRUE
allow_summons = 1

; 0 = Normal | 1 = None | 2 = Display player ping | 3 = Display player soul level | 4 = Display player death count | 5 = Soul level AND ping
overhead_player_display = 0

; Whether to skip the intro logos when booting the game. 0 = FALSE 1 = TRUE
skip_splash_screens = 0

; Game volume before initial save load. 0 = MUTE 10 = MAX
default_boot_master_volume = 5

[SCALING]

; Amount of enemy health (%) per player for each enemy. (Default: 35 = 35% more enemy health per player)
enemy_health_scaling = 35

; Amount of enemy damage (%) per player for each enemy. (Default: 0 = 0% more enemy damage per player)
enemy_damage_scaling = 0

; Amount of enemy posture absorption (%) per player for each enemy. (Default: 15 = 15% more per player)
enemy_posture_scaling = 15

; Amount of boss health (%) per player for bosses. (Default: 100 = 100% more boss health per player)
boss_health_scaling = 100

; Amount of enemy damage (%) per player for bosses. (Default: 0 = 0% more enemy damage towards players, per player)
boss_damage_scaling = 0

; Amount of boss posture absorption (%) per player for bosses. (Default: 20 = 20% more boss posture per player)
boss_posture_scaling = 20

[PASSWORD]

; Session password
cooppassword = MOT_DE_PASSE
```

- Entrez le mod de passe que vous désirez après le « = ».
- Voilà le mod est prêt vous n'avez plus qu'à lancer
« **launchmod_eldenring.bat** »

Quelques images du mod









MP 2100 / 2100

HP 100 / 100

ES

Tous les objets

0

LB

RB

Dague maculée de sang

Dague

Tranchants/Perçants

Entaille sanglante

Coût en PC 6 (- -)

Poids 0.0

Puissance d'attaque

Physique 81 + 13

Magie 0

Feu 0

Foudre 0

Sacré 0

Critiques 110

Puissance de garde

Physique 36.0

Magie 21.0

Feu 21.0

Foudre 21.0

Sacré 21.0

Garde 15

Bonus d'attribut

For. C Dex. E

Int. - Foi -

Eso. -

Attributs requis

For. 0 Dex. 0

Int. 0 Foi 0

Eso. 0

Effets passifs

Accumule du saignement (38)

Statut du personnage

Niveau 1

Runes possédées 0

Vigueur 99

Esprit 30

Endurance 99

Force 10

Dextérité 10

Intelligence 10

Foi 10

Esotérisme 10

PV 2100 / 2100

PC 173 / 173

Endurance 170

Charge équipée 0.0 / 160.0

Chrg lég. 37

Equilibre 110.0

Découverte 2

Emp. de mém.

Selectionner un objet à acheter

A:OK B:Retour X:Changer affichage (milieu) Y:Changer affichage (droite) LT:Parcourir TR:Trier A:Aide

MP 2100 / 2100

HP 100 / 100

ES

Liurnia, contrée lacustre

Nécrolimbe

Caelid

Cimetière Grands

Nuit

Afficher la carte

A:Placer une balise B:Fermer X:Repères Y:Liste des Sites de grâce LB:Menu Carte RB:Afficher carte du Royaume des ombres R:Zoom TR:Afficher souterrains

